

VOŠ, OA a SZŠ Domažlice



Informační technologie



Co se naučíš?

- aplikace na PC - Word, Excel, PowerPoint, Access
- grafiku na PC – Corel (3D grafika), Fotostudio, AutoCad 13
- počítačové systémy - Windows, Linux
- programování (Java), webové stránky (HTML, CSS, PHP)
- základy ekonomiky a účetnictví
- psát na PC všemi deseti prsty hmatovou metodou
- 2 cizí jazyky (AJ, NJ) – 3 h týdně po celé 4 roky

Na co se můžeš těšit?

- 5 moderních počítačových učeben
- lyžařský kurz v 1. ročníku, dle zájmu i zahraniční
- sportovně turistický kurz v zahraničí (Itálie)
- exkurze a praxe
- poznávací pobyty v Anglii a SRN

Jaké budeš mít uplatnění?

- možnost pokračování ve studiu na VŠ nebo VOŠ (zaměření na informatiku, ekonomiku aj.)
- jako kvalifikovaný odborník v oblasti užití ekonomického softwaru
- ve vedení firem malého a středního podnikání
- na mnoha jiných pozicích, kde je využívána výpočetní technika

Kde se dozvíš další informace?

- **Mgr. Věra Prantlová**
ředitelka školy
- www.oadomazlice.cz
- 379 724 581 (kancelář)
379 722 346



**Den otevřených dveří
2. prosince 2020**

**od 10:00 do 17:00
Domažlice, Erbenova 184**

UČEBNÍ PLÁN OBORU VZDĚLÁNÍ
Informační technologie (18-20-M/01)

Všeobecné vzdělávací předměty	Zkr. předmětu	Týdenní počty vyučovacích hodin v ročníku				Σ za studium týdně
		1.	2.	3.	4.	
Český jazyk a literatura	ČJL	3	3	3	3	12
Anglický jazyk	AJ	3/3	3/3	3/3	2/2	11/11
Německý jazyk	NEJ	3/3	3/3	3/3	2/2	11/11
Konverzace v AJ *)	KAJ	-	-	-	2/-	2/-
Konverzace v NJ *)	KNJ	-	-	-	-/2	-/2
Matematika	MAT	3	4	3	4/1	14/1
Dějepis	DEJ	2	-	-	-	2
Občanská nauka	OBN	-	1	1	1	3
Fyzika	FYZ	3	-	-	-	3
Chemie	CHE	2	-	-	-	2
Hospodářský zeměpis	HOZ	-	-	2	-	2
Základy biologie a ekologie	ZBE	1	-	-	-	1
Tělesná výchova	TEV	2/2	2/2	2/2	2/2	8/8
Praxe ***)	PX	-	1T	2T	2T	5T
Odborné předměty						
Zpracování dokumentů	ZD	2/2	2/2	-	-	4/4
Ekonomika	EKO	2	3	2	2/1	9/1
Základy účetnictví	ZÚ	2	3	-	-	5
Webové technologie	WET	2/2	2/2	-	-	4/4
Grafika a multimedia/ WebDesign/Účetnictví **)	GAM/ WD/ ÚČ	-	-	2/2/2	2/2/2	4/4/4
Hardware	HW	-	2/1	3/2	-	5/3
Operační systémy	OS	-	2/2	2/2	2/2	6/6
Aplikace na PC	APC	2/2	2/2	2/2	2/2	8/8
Grafika na PC	GPC	2/2	2/2	-	-	4/4
Počítačové sítě	PS	-	-	2/2	2/2	4/4
Programování	PRO	-	-	2/2	2/2	4/4
Fiktivní firma	FIF	-	-	2/2	2/2	4/4
Celkem hodin týdně ****)		33	34	34	30	132/79

*) Žák zvolí mezi KA a KN (v případě, že si jeden ze zvolených předmětů vybere celá třída, bude předmět půlen)

**) Žák zvolí mezi ÚČ, GAM a WD (v případě, že si jeden ze zvolených předmětů vybere celá třída, bude předmět půlen)

***) Praxe se uskutečňuje na reálných pracovištích nebo formou učební praxe a to:

2. ročník - 1 týden, 3. ročník - 2 týdny, 4. ročník - 2 týdny; T=týden

****) za studium týdně odučeno 132 hodin, z toho 79 půlených.

Informační technologie

Absolvent je středoškolsky vzdělaný pracovník se všeobecným i odborným vzděláním nutným pro výkon různorodých činností z oblasti informačních technologií. Vzdělávání směřuje k tomu, aby nejen pracoval s osobním počítačem a jeho základním a aplikačním programovým vybavením, ale i s dalšími prostředky ICT, využíval adekvátní zdroje informací a efektivně pracoval s informacemi. Absolvent má rovněž předpoklady pro to, aby rozvíjel vlastní podnikatelské aktivity.

V průběhu 4leté výuky se pedagogický sbor zaměřuje na několik priorit:

1. Především se snažíme připravit dobrého odborníka v oblasti informačních technologií. Je zřejmé, že i po škole bude muset mnohý absolvent dalším studiem reagovat na aktuální změny ve své profesi. Škola vytvoří ucelený soubor základních vědomostí, na kterém budou absolventi v budoucnosti stavět a který budou dále rozvíjet. Předměty, profilující odbornost tohoto oboru jsou: Hardware (základní informace o struktuře počítače), Programování, Webové technologie (tvorba statických a dynamických webových stránek, Grafika a multimedia (zpracování grafických objektů, fotografií a videa), Aplikace na PC (kompletní znalost programu WORD, Excel, ACCESS), Počítačové sítě (návrh a realizace počítačových sítí), Operační systémy, Zpracování dokumentů na PC, Ekonomika, Účetnictví. Znalosti z odborných předmětů se uplatní a propojí v předmětu Fiktivní firma.
2. Další oblastí, na niž dáváme důraz, je výuka cizích jazyků. Vstupem do EU se podstatně rozšířil prostor trhu práce pro absolventy naší školy. Každý žák se učí dva cizí jazyky – AJ, NEJ- v rozsahu 3 hodin týdně po celé 4 roky. Ve 4. ročníku je ještě výuka rozšířena o konverzace v AJ nebo NEJ. Škola má pro výuku jazykovou učebnu vybavenou moderní technikou.
3. Předmět Zpracování dokumentů naučí žáka psát všemi deseti prsty, základům obchodní korespondence a ve 3. ročníku mohou žáci složit **Státní zkoušku z kancelářského psaní na klávesnici**. Ta se
4. skládá z desetiminutového opisu rychlostí nejméně 200 čistých úhozů za minutu při přesnosti nejméně 99,50 % a podle dispozic vypracovat v časovém intervalu 90 minut obchodní dopis a tabulku, a to bez podstatné odchylky od dispozic a s maximálně dvěma hrubými chybami v každé z písemností.

Uplatnění absolventa

Absolvent se může uplatnit na pozicích technika IT, správce operačních systémů a správce aplikací, administrátora počítačových sítí, ve funkci programátorů, správců databázových informačních systémů nebo v pozicích grafiků, webkodérů a webdesignerů. Absolvent může pracovat ve firmách zabývajících se vývojem aplikací (zejména ekonomických aplikací), organizací a správou dat, tvorbou a správou webových stránek, v grafických studiích a ve firmách pro softwarovou podporu. Má možnost i dále studovat na vysokých školách a vyšších odborných školách.

Přijímací zkoušky

Kritéria pro přijímací řízení pro školní rok 2021/2022

Obory vzdělání SOŠ: K KOV

Informační technologie (IT) 18-20-M/01

Žáci budou přijati podle přijímacích zkoušek a podle vysvědčení ze základní školy (1. a 2. pololetí 8. třídy, 1. pololetí 9. třídy). Uzávěrka přihlášek do 1. března 2021.

Termíny přijímacích zkoušek:

- 1. termín přijímacího řízení - 12. dubna 2021.**
- 2. termín přijímacího řízení - 13. dubna 2021.**